1. Crea una aplicación que permita mostrar un saludo al usuario. Utilice funciones para crear el saludo.
2. Modifica el ejercicio anterior, de tal manera que ahora se solicite el nombre del usuario, y se muestre como parte del saludo.
3. Crea una función que reciba un número, y devuelva el cuadrado del mismo.
4. Crea una función que reciba dos números, y devuelva la suma de ambos.
5. Crea una función que reciba la edad de una persona, y devuelva la condición de la misma: mayor o menor de edad.
6. Crea una aplicación que permita calcular el área y el perímetro de un rectángulo. Utilice funciones para calcular el área y el perímetro.
7. Crea una aplicación que permita calcular el total a pagar por una compra. El usuario ingresará el precio y la cantidad adquirida del producto. Considere que si la cantidad es mayor a 50, se aplicará un 20% de descuento. Utilice funciones para calcular el importe de la compra, el importe del descuento y el importe a pagar.
8. Crea una aplicación que solicite un número al usuario, y muestre la tabla de multiplicar de dicho número. Utilice funciones para mostrar la tabla.
9. Crea una aplicación que solicite un número al usuario, y la operación que desea que se realice: calcular cuadrado, cubo o raíz cuadrada. Utilice funciones para llevar a cabo cada una de las operaciones.
10. Crea una aplicación que solicite un nombre al usuario, y luego muestre cuántas vocales tiene dicho nombre. No importa si hay repeticiones. Utilice funciones para contar las vocales.
11. Crea una aplicación que solicite un número entero entre 1 y 6 al usuario; luego, genere un número aleatorio en dicho rango, si el número ingresado es igual al número aleatorio, entonces mostrar el mensaje “Ganó”, sino “Perdió”.
12. Crea una aplicación que permita determinar el mayor y el menor de 4 números ingresados por el usuario. Además, se debe mostrar la suma y el promedio de los mismos. Utilice funciones para el mayor, menor, promedio y suma.
13. Crea una aplicación que permita almacenar 5 nombres. Luego, determinar el nombre con la mayor cantidad de letras y vocales. Utilice funciones para pedir y almacenar los nombres, para determinar el nombre con la mayor cantidad de letras, y para determinar el nombre con la mayor cantidad de vocales.
14. Crea una aplicación que permita calcular el promedio de ventas de una tienda. El usuario ingresará la cantidad de ventas que registrar. Utilice funciones para pedir y almacenar las ventas, y para calcular el promedio.
15. Genere 10 números aleatorios comprendidos entre 10 y 100. Luego, determine cuántos de ellos están en el rango de 60 – 70, cuántos de ellos son múltiplos de 7 y cuántos de ellos son mayores a 80. Utilice funciones para generar los números, y para obtener cada uno de los resultados.
16. Genere aleatoriamente las 5 notas de un alumno. Luego, determine si el alumno aprobó o desaprobó el curso. Considere 13 como nota mínima aprobatoria. Utilice funciones para generar las notas, y determinar la condición del alumno.
17. Modifique el programa anterior, de tal manera que se pueda generar las 5 notas para 10 alumnos. Además, determine la condición de cada uno de ellos. Utilice funciones.
18. Modifique el programa anterior para calcular el total de alumnos aprobados. Utilice funciones.
19. Registrar los 5 empleados de una empresa. Cada uno cuenta con los siguientes datos: nombre, salario básico, porcentaje de bonificación, porcentaje de descuento. Calcular el salario neto a pagar para cada empleado, y mostrar el nombre del empleado con el mayor salario. Utilice funciones para registrar los empleados, calcular el salario neto y obtener el empleado de mayor salario neto.
20. Genere 50 números aleatorios comprendidos entre 0 y 20. Considere dichos números como si fueran la nota de 20 alumnos, y determine mediante funciones el total de aprobados, desaprobados, alumnos sin derecho a dar examen de recuperación, alumnos con media beca y alumnos con beca completa. Considere 13 como nota mínima aprobatoria; además, los alumnos que no tienen derecho a dar examen de recuperación son aquellos que tienen una nota menor a 6, los alumnos con media beca son aquellos que tienen una nota entre 17 y 19, y los alumnos con beca completa son aquellos que obtuvieron una nota igual a 20.
21. Solicite al usuario que ingrese el número de un mes, y determine mediante funciones el nombre del mes. Además, valide que el número de mes ingresado existe (1 a 12).
22. Crear una aplicación que permita calcular el salario de un empleado. El salario será igual a la suma de sueldo bruto + bonificación – descuento.

* El sueldo bruto se calculará como tarifa horaria \* horas trabajadas.
* La bonificación se calculará como tarifa horaria \* horas extras.
* El descuento se aplicará según el siguiente criterio:
* Si los minutos de tardanza se encuentran de cero a 20, entonces se descontará S/2 por minuto.
* Si los minutos de tardanza se encuentran de 21 a 50, entonces se descontará S/6 por minuto.
* Si los minutos de tardanza se encuentran de 51 a 100, entonces se descontará S/10 por minuto.
* Si los minutos de tardanza son más de 100, entonces se descontará S/15 por minuto.
* Utilice funciones para el cálculo de salario, sueldo bruto, bonificación y descuento.